



5^a

CACCIA AL

TESORO

Parona, 30.3.2014

A SQUADRE

Regolamento

- 1) L'Associazione Pro Loco di Parona, ente senza scopo di lucro, per domenica 30 marzo 2013 organizza nel territorio comunale di Parona, la 5^a Caccia al Tesoro a squadre.
- 2) Possono iscriversi persone di età superiore a 11 anni raggruppate in squadre, identificate da un nome proprio, composte da un minimo di 4 a un massimo di 6 elementi, rappresentate da un Caposquadra, che deve essere maggiorenne.
- 3) La quota di iscrizione è fissata in 5 € a persona. L'iscrizione potrà essere effettuata presso la sede della Pro Loco di Parona (Via 25 Aprile, 25) il giovedì dalle 21:00 alle 22:30 e la domenica dalle 11:00 alle 12:00 fino al giorno della manifestazione.
- 4) Partecipano alla Caccia al Tesoro le prime 10 squadre regolarmente iscritte.
Le squadre iscritte oltre i numeri stabiliti avranno diritto ad essere ammesse alla gara, secondo l'ordine di iscrizione, se si dichiareranno disponibili a coprire i posti resi vacanti da squadre precedentemente ammesse alla gara e poi ritirate.
- 5) Al momento dell'iscrizione i partecipanti dovranno versare la quota di adesione e compilare l'apposito modulo, nel quale dovranno comunicare:
 - a) nome della squadra;
 - b) nome, cognome e dati anagrafici dei componenti la squadra;
 - c) scarico di responsabilità ed autorizzazione al trattamento dei dati nonché liberatoria per l'utilizzo di eventuali filmati e foto;
 - d) avvenuta presa visione del regolamento.Per i minori il modello dovrà essere controfirmato da un genitore o persona esercente la patria potestà.
- 6) L'organizzazione si riserva di annullare la Caccia al tesoro qualora non si raggiungesse il numero minimo di squadre partecipanti (5) o per altri gravi motivi (ad esempio maltempo). In tal caso sarà restituita agli iscritti la quota di adesione.
- 7) Il luogo destinato come Centro Operativo e punto di partenza della Caccia al Tesoro sarà un apposito stand della Pro Loco allestito in Piazza Signorelli; qui sarà presente per tutta la durata della manifestazione la Giuria nominata dalla Pro Loco stessa.
- 8) Gli iscritti, per essere ammessi alla gara, dovranno presentarsi entro le ore 14:00 del giorno del gioco presso il Centro Operativo dove, esibendo l'iscrizione, verranno registrati.

Le squadre saranno identificate per tutta la durata della gara dal nome prescelto.

Terminate le operazioni di accreditamento di cui sopra, le squadre si ritroveranno alle ore 15:00 presso il Centro Operativo per l'inizio della gara.

- 9) La Caccia al Tesoro si svolgerà nel comune di Parona su un territorio che si svilupperà nel raggio di 2,5 km da piazza Signorelli, pertanto gli spostamenti dei concorrenti dovranno avvenire esclusivamente con mezzi ecologici (ad es. a piedi o in bicicletta).
- 10) Per l'intera durata della competizione le squadre hanno la facoltà di consultare l'Organizzazione esclusivamente tramite il Caposquadra.
- 11) Ogni squadra dovrà essere dotata, oltre che del materiale fornito dalla Pro Loco, del telefono cellulare il cui numero è stato fornito dal Caposquadra all'atto dell'iscrizione, di una macchina fotografica digitale o telefono cellulare predisposto a fare foto; una bussola, benché non richiesta, può essere utile per la Caccia al Tesoro finale.
- 12) Alle squadre vengono proposte prove che richiedono la medesima abilità e il medesimo procedimento risolutivo, con la sola variazione di elementi accidentali.
- 13) Per passare alle prove successive le squadre dovranno risolvere messaggi criptati, scoprire tracce nascoste, reperire oggetti e animali, trovare informazioni e superare prove di contenuto fisico ed intellettuale.
- 14) Per superare le varie prove, i concorrenti potranno utilizzare telefoni cellulari, libri, computer e avvalersi della collaborazione di parenti, amici o semplici passanti.
- 15) Ogni gruppo è seguito da almeno un responsabile dell'Organizzazione con funzione di arbitro, cronometrista e Commissario di Percorso.
- 16) Il percorso da una tappa all'altra avverrà in gruppo; si devono seguire le regole del Codice della Strada, sia su strade sterrate sia, soprattutto, su strade asfaltate; vanno rispettate le proprietà private e le colture.
- 17) Non si terrà conto del tempo impiegato a percorrere il tratto di avvicinamento alla tappa successiva, quindi non è necessario correre.
- 18) Nell'eventualità che più squadre si trovino contemporaneamente sul luogo di svolgimento di una prova, la precedenza spetta alla squadra che, secondo l'insindacabile giudizio dei Commissari, è arrivata per prima.
- 19) La prova avrà inizio quando tutti i concorrenti della squadra arrivano alla tappa (si deve attendere l'ultimo); verranno registrati due tempi: quello di realizzazione della prova e quello necessario all'individuazione del punto tappa successivo. In questo modo il tempo di percorrenza non influenza il risultato ed evita corse inutili e pericolose.
- 20) I tempi registrati devono essere consegnati dal Commissario di Percorso quando tutta la squadra è presente al Centro Operativo; da qui ripartirà poi per la successiva tappa individuata. I vari tempi registrati verranno sommati per determinare la classifica finale.
- 21) Il tempo limite per aver concluso le prove viene fissato per le ore 18:00; entro tale ora tutte le squadre dovranno aver fatto rientro presso il Centro Operativo.
- 22) Al termine delle prove, la Giuria stilerà la classifica che determinerà l'ordine di partenza per la Caccia al Tesoro finale. Tale classifica viene definita in base al numero di prove superate e – a parità di queste – in base alla somma dei tempi registrati.
- 23) Una volta resa pubblica la classifica, inizia la Caccia al Tesoro finale; le squadre partiranno, in base alla classifica, con un distacco proporzionale alla differenza di tempo dalla squadra che precede. Inoltre, per ogni prova in meno superata rispetto alla squadra che precede in classifica, verrà aggiunta una penalità di cinque minuti.
- 24) La Caccia al Tesoro finale dovrà essere svolta solamente dai componenti della squadra; non saranno ammessi aiuti da persone esterne alla squadra.

- 25) L'eventuale ritrovamento del Tesoro (accidentale o meno) prima della Caccia al Tesoro finale sarebbe inefficace. In tale circostanza, l'organizzazione si riserva la facoltà di spostare il Tesoro in un luogo alternativo, precedentemente individuato, e di modificare di conseguenza il contenuto dell'ultima prova.
- 26) La Caccia al Tesoro terminerà quando una squadra lo troverà. Tuttavia viene fissato un tempo limite per le ore 19:30, termine oltre il quale la competizione non avrà alcun vincitore.
- 27) La premiazione si svolgerà il giorno stesso alle ore 22:00. Alla squadra vincitrice sarà assegnato un premio in denaro di **250 €** e ai partecipanti verranno consegnati premi in natura secondo le disponibilità.
- 28) Eventuali reclami o contestazioni dovranno essere presentati direttamente dal Caposquadra alla Giuria, la quale si occuperà della relativa gestione operativa.
- 29) I partecipanti dovranno attenersi alla massima lealtà sportiva, nonché al rispetto delle persone e dei beni coinvolti o meno dalla manifestazione. Nel caso in cui il commissario al seguito della squadra dovesse rilevare comportamenti ritenuti anti-sportivi da parte di uno o più componenti, segnalerà il fatto alla Giuria che prenderà gli opportuni provvedimenti sanzionatori, che possono tradursi in:
 - a) penalità sul tempo impiegato ad effettuare le prove;
 - b) penalizzazione nella classifica generale;
 - c) squalifica della squadra stessa.
- 30) I partecipanti dovranno inoltre attenersi alle norme e leggi vigenti, in particolare il Codice Civile, Penale e della Strada. Eventuali sanzioni maturate o comminate ai partecipanti per la violazione di una o più norme di legge rimarranno esclusivamente a carico degli stessi.
- 31) L'Associazione stipula una polizza assicurativa per coprire i concorrenti da rischi durante lo svolgimento della competizione. In ogni caso la Pro Loco di Parona non sarà in alcun modo responsabile degli eventuali danni arrecati a persone o cose, che possano derivare o incidentalmente essere causati dai partecipanti alla Caccia al Tesoro.
- 32) Essendo la Caccia al Tesoro un gioco da svolgersi senza alcun tipo di veicolo a motore, chi dovesse essere trovato ad usufruire di tali mezzi sarà automaticamente escluso con la sua squadra.
- 33) Lo svolgimento della Caccia al Tesoro avverrà secondo il presente Regolamento, consegnato in copia ad ogni squadra al momento dell'adesione. La mancata conoscenza dello stesso non potrà essere invocata da parte dei concorrenti come motivo di non applicazione delle previste sanzioni.
- 34) Per ogni eventualità non descritta nel presente Regolamento che dovesse verificarsi nel corso della Caccia al Tesoro sarà chiamata a decidere la Giuria, il cui parere è insindacabile.